

**Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад № 92» корпус 2**



**Картотека
Подвижных игр «Игры народов России»**

Подготовила и провела
Бартули Екатерина Николаевна
Инструктор по физической культуре
МБДОУ «Детский сад № 92» корпус 2

Дата проведения 2.06.2025

Бийск, 2025

КАРТОТЕКА
подвижных игр народов России
Русская народная игра «Заря - заряница»

Цель: развитие двигательных способностей, координации, ловкости.

Оборудование: яркая лента.

Описание:

Игроки становятся лицом в круг и держат руки за спиной. Водящий ходит по кругу за спинами игроков со словами:

*Заря - заряница, красная девица,
По полю ходила, ключи обронила,
Ключи золотые, ленты голубые,
Кольца обвитые, за водой пошла!*

С последними словами водящий осторожно кладет ленту на плечо одному из играющих, который, заметив это, быстро берет ленту, и они оба бегут в разные стороны по кругу. Тот, кто останется без места, становится «зарей». Игра повторяется. Бегущие не должны пересекать круг. Играющие не поворачиваются, пока водящий выбирает, кому положить на плечо ленту.

Башкирская народная игра «Юрта»

Цель: развитие двигательных способностей, координации, ориентировки в пространстве, ловкости, быстроты, внимания.

Оборудование: яркий материал разного цвета в форме квадрата (4 шт.), детские стулья (4 шт.) бубен или музыкальное сопровождение.

Описание:

В игре участвуют четыре подгруппы детей, каждая из которых образует круг по углам зала. В центре каждого круга стоит стул, на котором повешен платок. Взявшись за руки, все идут четырьмя кругами переменным шагом и поют:

*Мы, веселые ребята,
Соберемся все в кружок.
Поиграем, и попляшем,
И помчимся на лужок.*

На мелодию без слов ребята переменным шагом перемещаются в общий круг. По окончании музыки они быстро бегут к своим стульям, берут платок и натягивают его над головой в виде шатра (крыши), получается юрта.

Правила игры. С окончанием музыки надо быстро подбежать к своему стулу и образовать юрту. Выигрывает группа детей, первой построившая юрту.

Татарская народная игра «Спутанные кони»

Цель: развитие двигательных способностей, выносливость; воспитание чувства коллективизма.

Оборудование: конусы-ориентиры (2 шт.).

Описание:

Играющие делятся на 2 команды и выстраиваются за линией. Напротив, линии ставят ориентиры. По сигналу первые игроки команд начинают прыжки на двух ногах, оббегают ориентир и возвращаются обратно бегом. Затем бегут вторые и т. д. Выигрывает команда, закончившая эстафету первой.

Правила игры. Прыгать следует правильно, отталкиваясь обеими ногами одновременно, помогая руками. Бежать нужно в указанном направлении (справа или слева).

Белорусская народная игра «Посадка картошки».

Цель: развитие быстроты, координации движений, внимания; воспитание чувства коллективизма.

Оборудование: обручи (5 шт.), мешочки с песком или кубики (5 шт.), корзины (2 шт.).

Описание:

Создаются две команды по пять человек. Игрок, стоящий первым, - капитан, он держит в руках корзину с «картофелем» (мешочки с песком). На небольшом расстоянии от каждой колонны лежат 5 обручей. По сигналу капитаны бегут к обручам и сажают «картошку» по одной в каждый обруч (раскладывают мешочки с песком по обручам), затем возвращаются и передают корзину следующему игроку, который собирает «картошку» и т. д.

Правила игры. Капитаны стартуют по сигналу. Игроки не выходят за линию. Если «картошка» упала, ее следует поднять и затем выполнять эстафету далее.

Русская народная игра «Гори, гори ясно»

Цель: развитие двигательных способностей, координации, ловкости.

Оборудование: яркая платок.

Описание:

Дети стоят в кругу и держатся за руки. В середине - ребенок с платочком в руке (водящий). Дети идут по кругу вправо, а водящий машет платочком и идет в противоположную сторону, говоря при этом считалку:

Гори, гори ясно,

Чтобы не погасло.

Глянь на небо -

Птички летят, колокольчики звенят.

Водящий останавливается между двух детей и со словами «Раз, два, три беги» эти дети поворачиваются спиной друг к другу и оббегают круг. Каждый стремится прибежать первым, чтобы взять у водящего платок и поднять его вверх. Тот, кто взял первым платок, становится водящим, и игра повторяется.

Азербайджанская народная игра «Отдай платочек»

Цель: развитие двигательных способностей, ловкости, быстроты, внимания.

Оборудование: яркие платки (2 шт.).

Описание:

Играющие делятся на две группы и выстраиваются в шеренгу друг против друга, на противоположные стороны площадки, держа руки за спиной. В центре между шеренгами стоит один игрок. В каждой команде выбирают ведущего, которому дают платочек. Ведущий проходит позади своей команды и незаметно вкладывает платочек в руку одному из детей. После этого игрок, стоящий в центре, дает команду: «Отдай платочек!» Дети с платочками должны выбежать и отдать платочек ведущему. Побеждает тот, кто быстрее отдаст платочек. Команда, набравшая больше очков, побеждает. Правила игры. Бежать и отдавать платочек можно только по сигналу. Платочек надо каждый раз давать разным детям.

Игра народов Севера «Отбивка оленей»

Цель: развитие двигательных способностей, координации, ловкости, внимания, быстроты.

Оборудование: мяч.

Описание:

Группа играющих находится внутри очерченного круга - это олени. Выбираются три пастуха, они за кругом. По сигналу «Раз, два, три - отбивку начни!» пастухи по очереди бросают мяч в оленей. Олень, в которого попал мяч, считается пойманным, отбитым от стада. Каждый пастух отбивает пять-шесть раз. После чего он подсчитывает отбитых оленей.

Правила игры. Бросать мяч можно только в ноги и только по сигналу. Кидать мяч надо с места в подвижную цель.

Татарская народная игра «Хлопушки»

Цель: развитие двигательных способностей, координации, быстроты.

Оборудование: - .

Описание:

На противоположных сторонах комнаты или площадки отмечаются двумя параллельными линиями два города. Все дети выстраиваются у одного из городов в одну шеренгу: левая рука на поясе, правая рука вытянута вперед ладонью вверх. Выбирается водящий. Он подходит к стоящим у города и произносит слова: Хлоп да хлоп - сигнал такой: Я бегу, а ты за мной! С этими словами водящий легко хлопает кого-нибудь по ладони. Водящий и запятнанный бегут к противоположному городу. Кто быстрее добежит, тот останется в новом городе, а отставший становится водящим. Игра продолжается до тех пор, пока все участники не перебегут из старого в новый город.

Правила игры. Пока водящий не коснулся чьей-либо ладони, бежать нельзя. Во время бега игроки не должны задевать друг друга.

Башкирская народная игра «Липкие пеньки»

Цель: развитие двигательных способностей, координации, ловкости, внимания.

Оборудование: - .

Описание:

Водящие (их несколько человек одновременно) присаживаются на корточки, а остальные игроки бегут между ними. Водящие пытаются, неподвижно сидя на корточках, поймать или хотя бы коснуться руками («ветками») пробегающих детей. Если им это удалось, то пойманный ребенок становится водящим, и теперь сам должен ловить («приклеивать») веселых бегунов.

Правила игры. Нельзя ловить игроков за одежду. «Пеньки» не должны сходить с места.

Удмуртская народная игра «Удмуртские горелки»

Цель: развитие двигательных способностей, координации, ловкости, быстроты.

Оборудование: яркая платок.

Описание:

Играющие разбиваются на пары и строятся колонной, как в русских «горелках». Однако водящий становится лицом к первой паре, впереди от нее, примерно в 10 шагах. Он держит в поднятой руке платок. Последняя пара разъединяет руки, и каждый игрок бежит вдоль своей стороны колонны вперед, к водящему. Тот игрок, который успеет схватить платок первым, становится водящим, а другой игрок становится в пару с прежним водящим во главе колонны. Вся колонна постепенно продвигается вперед, а водящий отступает на несколько шагов назад, чтобы расстояние между ним и первой парой не уменьшалось.

Правила игры. Сигналом к началу бега для каждой пары является поднятие ведущим платка вверх, над головой. Водящий не должен протягивать платок навстречу одному из игроков, а должен держать его в высоко поднятой руке. Если подбежавшие игроки одновременно схватились за платок, то водящий остается, а эта пара становится впереди колонны. Игрокам нельзя силой вырывать платок друг у друга.